



# Scrum Master – PSM I

Il corso fornisce ai partecipanti gli strumenti del **framework Scrum** utili a padroneggiare le tecniche agili per la gestione dei progetti/prodotti. Il PSM I consente di comprendere e sperimentare tutti gli «**eventi**» SCRUM previsti dal framework consentendo ai partecipanti di prepararsi e sostenere l'esame di certificazione, in linea con l'ultimo aggiornamento della Scrum Guide di Novembre 2020.

## Obiettivi

- Comprendere e sperimentare il **mindset e le pratiche agili** mediante giochi e simulazioni.
- Apprendere **tecniche** per la **creazione agile** di un progetto o servizio.
- Rendere in grado lo Scrum Master di **poter divulgare l'agilità e il framework Scrum** all'interno dell'organizzazione
- **Certificare le conoscenze** acquisite attraverso l'esame on-line PSM I su piattaforma Scrum.org.

## Programma

### Primo e secondo giorno

- PSM Information
- Why Agile
- Agile & Lean
- Scrum framework



# Scrum Master – PSM I

- Scrum Accountabilities: Product Owner, Development Team, Scrum Master
- Scrum Events: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Retrospective
- Scrum Artifacts
- Product Backlog, Product Goal & Agile Requirements
- Agile Estimationz & Planning
- Scrum Tools & Agreements: DoD, DoR, Information Radiator, Impedimenti

## Terzo giorno (opzionale)

- Revisione delle competenze acquisite con il docente
- Esame on-line PSM I su piattaforma Scrum.org

## L'ESAME PSM I (Supporto Opzionale)

- Le pratiche di iscrizione per l'esame PSM I sono gestite da inspearit.
- Il terzo giorno di corso si tiene circa 15 gg dopo i primi due giorni di formazione in aula (opzionale)
- Per prepararsi all'esame i discenti potranno accedere al simulatore on-line della piattaforma Scrum.org.

D