

Questo corso esplora le competenze e le soft skills di chi esercita il ruolo di Manager all'interno di un'organizzazione che intende introdurre la metodologia Agile.

Agile Leadership: Gestire il sistema, non le persone

- Management 3.0 è un modello manageriale innovativo che negli anni si è dimostrato estremamente efficace nel fornire ai manager e a tutti i membri dell'organizzazione concetti e strumenti direttamente derivanti dalla mentalità "agile" per aiutare la propria azienda a raggiungere efficacemente i propri obiettivi, soprattutto nel contesto dei complessi cambiamenti aziendali del XXI secolo.
- Il format è quello del Management 3.0 Foundation Workshop e mira a consentire ai partecipanti di gettare le basi per intraprendere il proprio percorso per diventare un Manager Agile e un Facilitatore di Management 3.0.
- Il manager agile è colui che contribuisce alla crescita della propria organizzazione puntando al concreto potenziamento della capacità di performance dei propri team adottando strumenti di ultima generazione che fanno leva, tra l'altro, su: motivazione, delega, sviluppo delle competenze e miglioramento continuo.
- Il corso viene erogato con il materiale originale di Management 3.0, di cui viene fornito il certificato ufficiale di certificazione dal sito management30.com. Alcuni materiali sono stati aggiunti da Inspearit.

Argomenti e temi chiave

- Management & Leadership
- Complexity Thinking
- Motivazione e Coinvolgimento
- Delegation & Empowerment
- Valori e Cultura
- Learning Organization
- Strutture Scaling Agile
- Change Management



Sei punti di vista organizzativi sviluppati durante il corso:

- Energize People: Motivazione e Coinvolgimento
- Empower Teams: Delega e Responsabilizzazione
- Align Constraints: Valori e Cultura
- Develop Competence: Apprendimento e competenze
- Grow Structure: Struttura organizzativa a scalare
- Improve Everything: Abilitare il cambiamento



Strumenti (M3.0 non si tratta di parlare, ma di agire).

- Kudo Cards: Ringraziare, dimostrare a qualcuno che ci si preoccupa, riconoscere che si apprezzano gli sforzi di qualcuno.
- Delegation Poker: Chiarire chi è responsabile di cosa e promuovere un ambiente di responsabilizzazione per tutti i membri del team.
- Moving Motivators: Scoprite cosa motiva davvero voi stessi, il vostro team e il vostro capo con questo fantastico set di carte.
- Change Management Games: astanto 34 domande per cambiare il mondo! Un modo divertente per condividere storie di processi di gestione del cambiamento di successo
- And more: boli di identità, Domande, Matrice delle competenze del team, Griglie di celebrazione, Fasce di feedback, Gioco degli impiccioni, Porta della felicità, Mappe personali e altro progettato e sperimentato da inspearit.

@Inspearit - All rights reserved

Durata

- 5 mezze giornate online
- 2 giornate in persona

Prezzo

- 1150



Materiali Didattici

- Materiali didattici in lingua inglese



Prerequisiti

- Ricoprire un ruolo di responsabilità all'interno di un'organizzazione



Destinatari

- Middle Managers, Program Managers, Project Managers, Product Owners, Scrum Masters, Directors, Service Managers, Business & Process Improvement Managers



Apprendimento Sperimentale

- Ogni argomento sarà affrontato con giochi ed esercizi che consentiranno un rapido apprendimento in modo semplice, piacevole e divertente. Ogni argomento si conclude con uno scambio di opinioni e una fase di domande e risposte per permettere a tutti di collegare quanto appreso con l'esperienza personale.



Informazioni e registrazione

inspearit.it

academy.it@inspearit.com

+39 06 93 18 82 01

Questo corso può essere erogato anche in ambito intra-aziendale.

Contattateci per un preventivo.

This course explores the skills and soft skills of those who exercise the role of Manager within an organization that aims to introduce the Agile methodology.

Agile Leadership: Managing the System, not the People

- Management 3.0 is an innovative managerial model that over the years has proven to be extremely effective in providing managers and all members of the organization with concepts and tools directly deriving from the "agile" mindset to help their company effectively achieve its goals especially in the context of the complex business changes of the 21st century.
- The format is that of the Management 3.0 Foundation Workshop and aims to allow participants to lay the foundations for embarking on their own path to becoming an Agile Manager and a Management 3.0 Facilitator.
- The Agile Manager is the one who contributes to the growth of his organization by aiming at the concrete enhancement of the performance capability of his teams by adopting the latest generation tools that leverage, among other things, on: motivation, delegation, development of skills and continuous improvement.
- The course is delivered with the original Management 3.0 material, of which the official certification certificate is provided from the management30.com website. Some material is added by Inspearit.

Key topics & Themes

- Management & Leadership
- Complexity Thinking
- Motivation & Engagement
- Delegation & Empowerment
- Values & Culture
- Learning Organization
- Scaling Agile Structures
- Change Management



Six organizational points of view developed during the course:

- Energize People: Motivation and Engagement
- Empower Teams: Delegation and Empowerment
- Align Constraints: Values and Culture
- Develop Competence: Learning and Competencies
- Grow Structure: Scaling Organizational Structure
- Improve Everything: Enabling Change



Tools (At M3.0 we're not about talk, we're about action).

- Kudo Cards: Give a gesture of thanks, show someone you care, acknowledge that you appreciate someone's efforts
- Delegation Poker: Clarify who's responsible for what and foster an environment of empowerment for everyone on the team
- Moving Motivators: Find out what really motivates yourself, your team and your boss with this awesome card set
- Change Management Games: It only takes 34 questions to change the world! A fun way to share stories of successful change management processes
- And more: Identity Symbols, Yay! Questions, Team Competency Matrix, Celebration Grids, Feedback Wraps, Meddlers Game, Happiness Door, Personal Maps and other designed and experimented by inspearit.

Duration

- 5 half days online
- 2 days in person

Price/participant

- On request

Teaching Material

- Course materials in English

Prerequisites

- Hold a responsibility role within an organization

Target audience

- Middle Managers, Program Managers, Project Managers, Product Owners, Scrum Masters, Directors, Service Managers, Business & Process Improvement Managers

Experiential Learning

- Each topic will be tackled with games and exercises allowing rapid learning in a simple, pleasant and fun way. Each topic concludes with an exchange of views and a questions and answers phase so that everyone can connect what has been learned with personal experience.

Information & registration

inspearit.it

academy.it@inspearit.com

+39 06 93 18 82 01

This course can also be delivered in Intra-company. Contact us for a quotation.